

Produit scalaire dans l'espace

Vallon

2 février 2016

- 1 Produit scalaire dans l'espace
- 2 Produit scalaire et orthogonalité dans l'espace
- 3 Equations cartésiennes d'un plan
- 4 Positions relatives de droites et de plans

- Il existe un repère **orthonormé** de l'espace $(O; \vec{i}; \vec{j}; \vec{k})$
- $AB = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2 + (z_B - z_A)^2}$ permet de calculer des distances dans l'espace

Définition

La norme du vecteur $\|\vec{AB}\|$ est la distance AB

- On définit à partir de cette norme le **produit scalaire de deux vecteurs**
- On veut que ce produit soit **bi-linéaire** et **symétrique**

Définition

- $\vec{u} \cdot \vec{u} = \|\vec{u}\|^2$
- $(\vec{u} + \vec{v}) \cdot (\vec{u} + \vec{v}) = \vec{u} \cdot (\vec{u} + \vec{v}) + \vec{v} \cdot (\vec{u} + \vec{v})$
- $\vec{u} \cdot (\vec{u} + \vec{v}) = \vec{u} \cdot \vec{u} + \vec{u} \cdot \vec{v}$
- $\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 = (\vec{u} + \vec{v}) \cdot (\vec{u} + \vec{v}) = \|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 + 2\vec{u} \cdot \vec{v}$
- D'où $\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2}(\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2)$

Remarque : $\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u}$

Donc $\vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{v} \cdot \vec{u} = 2\vec{u} \cdot \vec{v} = (2\vec{u}) \cdot \vec{v} = \vec{u} \cdot (2\vec{v})$

Définition

On définit sur l'ensemble des vecteurs de l'espace un produit par la formule suivante

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2}(\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2)$$

Théorème

- 1 Ce produit $(\vec{u}, \vec{v}) \rightarrow \vec{u} \cdot \vec{v}$ est bilinéaire et symétrique
- 2 $\vec{u} \cdot \vec{u} \geq 0$

Démonstration.

Exercice □

Théorème

$\vec{AB} \cdot \vec{CD} = 0 \iff$ les droites (AB) et (CD) sont perpendiculaires

Démonstration.

$\vec{AB} \cdot \vec{CD} = 0 \iff \|\vec{AB} + \vec{CD}\|^2 = \|\vec{AB}\|^2 + \|\vec{CD}\|^2$ (Théorème de Pythagore) \iff les droites (AB) et (CD) sont perpendiculaires □

Théorème

$\vec{AB} \cdot \vec{AC} = \vec{AB} \cdot \vec{AH}$ où H est le projeté orthogonal de C sur la droite (AB)

Démonstration.

$$\vec{AB} \cdot \vec{AC} = \vec{AB} \cdot (\vec{AH} + \vec{HC}) = \vec{AB} \cdot \vec{AH} + \underbrace{\vec{AB} \cdot \vec{HC}}_{=0}$$



Théorème

$$\vec{AB} \cdot \vec{AC} = \|\vec{AB}\| \times \|\vec{AC}\| \cos((\vec{AB}, \vec{AC}))$$

Démonstration.

$\vec{AB} \cdot \vec{AC} = \vec{AB} \cdot \vec{AH}$ où H est le projeté orthogonal de C sur la droite (AB)

Si \vec{AB} et \vec{AH} sont de même sens alors

$$\vec{AB} \cdot \vec{AH} = \|\vec{AB}\| \times \|\vec{AH}\| = \|\vec{AB}\| \times \|\vec{AC}\| \cos((\vec{AB}, \vec{AC}))$$

$$\text{Sinon } \vec{AB} \cdot \vec{AH} = -\|\vec{AB}\| \times \|\vec{AH}\| = \|\vec{AB}\| \times \|\vec{AC}\| \cos((\vec{AB}, \vec{AC}))$$



Théorème

Relativement au repère orthonormé de l'espace si $\vec{u}(x; y; z)$ et $\vec{v}(x'; y'; z')$ alors $\vec{u} \cdot \vec{v} = xx' + yy' + zz'$

Démonstration.

$$\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 = (x + x')^2 + (y + y')^2 + (z + z')^2$$

$$\text{Donc } \|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2 = 2xx' + 2yy' + 2zz'$$



Théorème

- Les droites $(A; \vec{u})$ et $(B; \vec{v})$ sont **orthogonales** $\iff \vec{u} \cdot \vec{v} = 0$
- La droite $(A; \vec{u})$ et le plan $(B; \vec{v}, \vec{w})$ sont **orthogonaux** $\iff \vec{u} \cdot \vec{v} = 0$
et $\vec{u} \cdot \vec{w} = 0$

Démonstration.

- 1 Les droites $(A; \vec{u})$ et $(B; \vec{v})$ sont **orthogonales** \iff il existe C et D tel que ACD est un triangle rectangle en A et $\overrightarrow{AC} = \vec{u}$ et $\overrightarrow{AD} = \vec{v} \iff \overrightarrow{AD} \cdot \overrightarrow{AC} = 0 \iff \vec{u} \cdot \vec{v} = 0$
- 2 La droite $(A; \vec{u})$ et le plan $(B; \vec{v}, \vec{w})$ sont **orthogonaux** $\iff (A; \vec{u})$ et la droite $(B; \vec{v})$ sont orthogonales et $(A; \vec{u})$ et la droite $(B; \vec{w})$ sont orthogonales



Définition

\vec{n} est un vecteur **normal** au plan P défini par $(B; \vec{v}, \vec{w})$ si
 $\vec{n} \cdot \vec{v} = 0$ et $\vec{n} \cdot \vec{w} = 0$

Théorème

A un point de l'espace et \vec{n} un vecteur non nul . L'ensemble des points M de l'espace tels que $\overrightarrow{AM} \cdot \vec{n} = 0$ est le plan passant par A et de vecteur normal \vec{n}

Démonstration.

On peut trouver deux points C et D tels que $\overrightarrow{AC} \cdot \vec{n} = 0$ et $\overrightarrow{AD} \cdot \vec{n} = 0$ et tel que les vecteurs \overrightarrow{AC} et \overrightarrow{AD} soient non colinéaires car on est dans l'espace

Donc le produit scalaire de \vec{n} par toute combinaison linéaire de \overrightarrow{AC} et \overrightarrow{AD} est nul donc l'ensemble cherché est le plan passant par A et de vecteur normal \vec{n} (cet ensemble n'est pas l'espace tout entier car \vec{n} est non nul) \square

Théorème

- Un plan de vecteur normal $\vec{n}(a; b; c)$ a une équation de la forme $ax + by + cz + d = 0$
- Réciproquement l'ensemble des points $M(x; y; z)$ vérifiant $ax + by + cz + d = 0$ est un plan de vecteur normal $\vec{n}(a; b; c)$

Démonstration.

- $M(x; y; z)$ appartient au plan
 $(A(a_1; a_2; a_3); \vec{n}(a; b; c)) \iff \overrightarrow{AM} \cdot \vec{n} = 0$
 $\iff (x - a_1)a + (y - a_2)b + (z - a_3)c = 0 \iff$
 $ax + by + cz \underbrace{- aa_1 - ba_2 - ca_3}_{=d} = 0$

- Exercice



Théorème

- La droite $(A; \vec{u})$ est **parallèle** au plan $(B; \vec{n})$ si et seulement si $\vec{u} \cdot \vec{n} = 0$
- La droite $(A; \vec{u})$ est **perpendiculaire** au plan $(B; \vec{n})$ si et seulement si \vec{u} est colinéaire à \vec{n}
- Les plans $(B; \vec{n})$ et $(C; \vec{n}')$ sont parallèles si et seulement si les vecteurs normaux sont colinéaires

Définition

Les plans $(B; \vec{n})$ et $(C; \vec{n}')$ sont **perpendiculaires** lorsque $\vec{n} \cdot \vec{n}' = 0$